

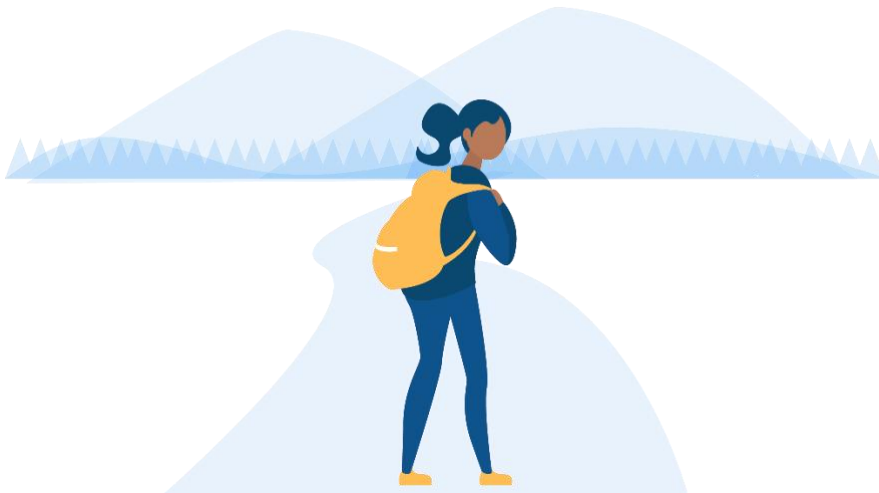
## Capitolul 4 : Beneficiile învățării digitale



Trecerea de la predarea tradițională la cea digitală a stârnit scepticismul multora, însă acest scepticism poate fi depășit, deoarece instrumentele și tehnologiile s-au dovedit a fi capabile să răspundă la orice tip de nevoie, adăugând valoare parcursului de învățare în termeni de eficiență și motivație.

Avantajele învățării digitale sunt numeroase și contribuie la dezvoltarea unui parcurs mai eficient și mai eficace pentru elevi, care sunt încurajați să dobândească competențe suplimentare pe lângă cele tradiționale.

Să analizăm cele mai importante avantaje:



### Învățare personalizată

- **Studiați în propriul ritm**, gestionându-vă în mod independent propriul traseu de învățare.
- **Dezvoltă responsabilitatea și capacitatea de autoevaluare**, astfel încât fiecare elev să poată evalua în mod independent progresul realizat și să gestioneze efortul pentru atingerea obiectivelor.
- **Accesibilitate și flexibilitate**, astfel încât fiecare elev să poată accesa traseul de învățare în funcție de nevoile sale și în orice moment al zilei.
- **Bogăția de resurse**. Internetul oferă mii de resurse în diferite formate și fiecare elev va putea să-și îmbogățească învățarea alegându-le pe cele mai interesante și atractive în funcție de metodele sale de studiu.
- **Diversificarea învățării**. Fiecare elev își va putea construi propriul traseu de învățare, îmbogățindu-l cu informații, instrumente suplimentare față de cele din traseele standardizate. Cunoștințele se pot intersecta creând noi trasee care să se adapteze la înclinațiile și nevoile elevului și să se adapteze mai bine la piața muncii.

## Învățare bazată pe competențe

Învățământul online oferă posibilitatea de a dobândi diferite competențe, care nu ar putea fi dobândite în cadrul unui model tradițional. Multe dintre aceste competențe sunt competențele viitorului, care vor fi cerințe fundamentale pentru noile figuri profesionale emergente. Care sunt aceste competențe?

**Competențe digitale:** utilizarea de programe de creare de conținut, de colaborare online și de platforme de comunicare diferite între ele. Fiecare elev care învață online utilizează deja toate aceste instrumente, deci își creează deja propria competență!



**Rezolvarea problemelor:** capacitatea de a rezolva în mod independent problemele care apar, aplicând cunoștințele dobândite și încurajând gândirea critică.

**Flexibilitate și autogestionare:** învățarea online oferă posibilitatea unei învățări flexibile în funcție de nevoi, stimulând astfel capacitatea studentului de a-și gestiona învățarea în vederea atingerii obiectivelor stabilite.



**Comunicare și colaborare:** și rapid. Ei vor trebui să învețe să comunice clar și corect cu interlocutorii lor, să fie responsabili pentru propriile sarcini în procesul de într-un mediu digital, elevii vor fi capabili să coopereze și să colaboreze eficient cooperare și să organizeze eficient munca în grup.

### Conectarea oamenilor

Una dintre cele mai importante valori ale societății moderne este capacitatea de a crea rețele și de a crea valoare comună.

Învățământul online le oferă studenților posibilitatea de a se alătura unei rețele care îi poate conecta cu alți studenți din întreaga lume. Mediul digital nu șterge interacțiunile umane, ci oferă diferite moduri de interacțiune care elimină distanțele și obstacolele culturale.



Comparația, dialogul, cooperarea sunt oportunități de creștere pentru elevul care își va putea dezvolta atât competențele, cât și să-și îmbogățească individualitatea.

### Alte resurse:

<https://www.youtube.com/watch?v=U6FvJ6jMGHU&t=362s>

Acest proiect a fost finanțat cu sprijinul Comisiei Europene. Acest document reflectă doar punctul de vedere al partenerilor de proiect, iar Comisia nu poate fi trasă la răspundere pentru orice utilizare a informațiilor conținute în el.



**Co-funded by  
the European Union**



**Erasmus+**  
Enriching lives, opening minds.

This work is licensed under [CC BY-SA 4.0](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/).